

MAXENCE MAURY-BALIT

Développeur

maury.maxence13@gmail.com
18 rue Villars, NÎMES

max-mb.com

À PROPOS

Passionné par l'informatique depuis mon plus jeune âge, résoudre des problèmes en écrivant des programmes est mon quotidien. Mon attention aux détails est particulièrement développée afin de garantir que la lisibilité, la maintenabilité et la robustesse des programmes produits soient toujours au rendez-vous. Avidé d'apprendre depuis toujours, l'autonomie et la capacité d'adaptation en toutes circonstances font partie de mes principaux atouts.

EXPÉRIENCES

Projet – Développement Réseau – Creajeux

Janv. 2026 – Mai 2026

- Développement de la partie réseau d'un jeu de tir multijoueur rapide à la première personne.
- Développement du serveur et des clients en C# et gestion des paquets UDP avec LiteNetLib.
- Mise en place d'un serveur autoritaire avec prédiction et réconciliation client.

Stage – Développement Web – Lightnics

Avril 2025 – Août 2025

- Développement d'un site web de gestion pour l'administration d'une école.
- Recherches, prototypages et discussions avec le client pour mieux comprendre les besoins.
- Développement d'interfaces claires, efficaces et intuitives en HTML, CSS et JavaScript.
- Développement serveur en PHP pour maximiser le contrôle et la sécurité des informations.
- Création et gestion d'une base de données MySQL et les DAOs correspondants en PHP.

Stage – Développement Jeux-Vidéo – SGRL INU Champollion

Avril 2024 – Juin 2024

- Corrections, améliorations et finitions d'un jeu sérieux sur le thème de la chimie.
- Mise en place de collecte de données et collaboration avec des Data Analysts.
- Organisation et supervision de sessions de tests du jeu avec des étudiants.
- Développement en C# et utilisation d'Unity

ÉDUCATION

Certificat Développeur de Jeux-vidéo

Sept. 2024 – Mai 2027

Creajeux – l'école du jeu-vidéo, Nîmes

- Major de promotion chaque trimestre
- Note : 17/20

Diplôme Universitaire de Technologie en Informatique

Août 2022 – Juin 2024

IUT Paul Sabatier, Toulouse

- Note : 15/20

COMPÉTENCES

Programmation et Jeux-Vidéo

- C++, C#, Java
- C, Python, Ada
- HTML, CSS, JavaScript
- Unity, Visual Studio
- SFML, LiteNetLib

Design

- Vegas Pro, Camtasia
- Blender, PaintNet
- Canva

Personnel

- Bilingue FR/EN
- Sens Artistique
- Perfectionniste